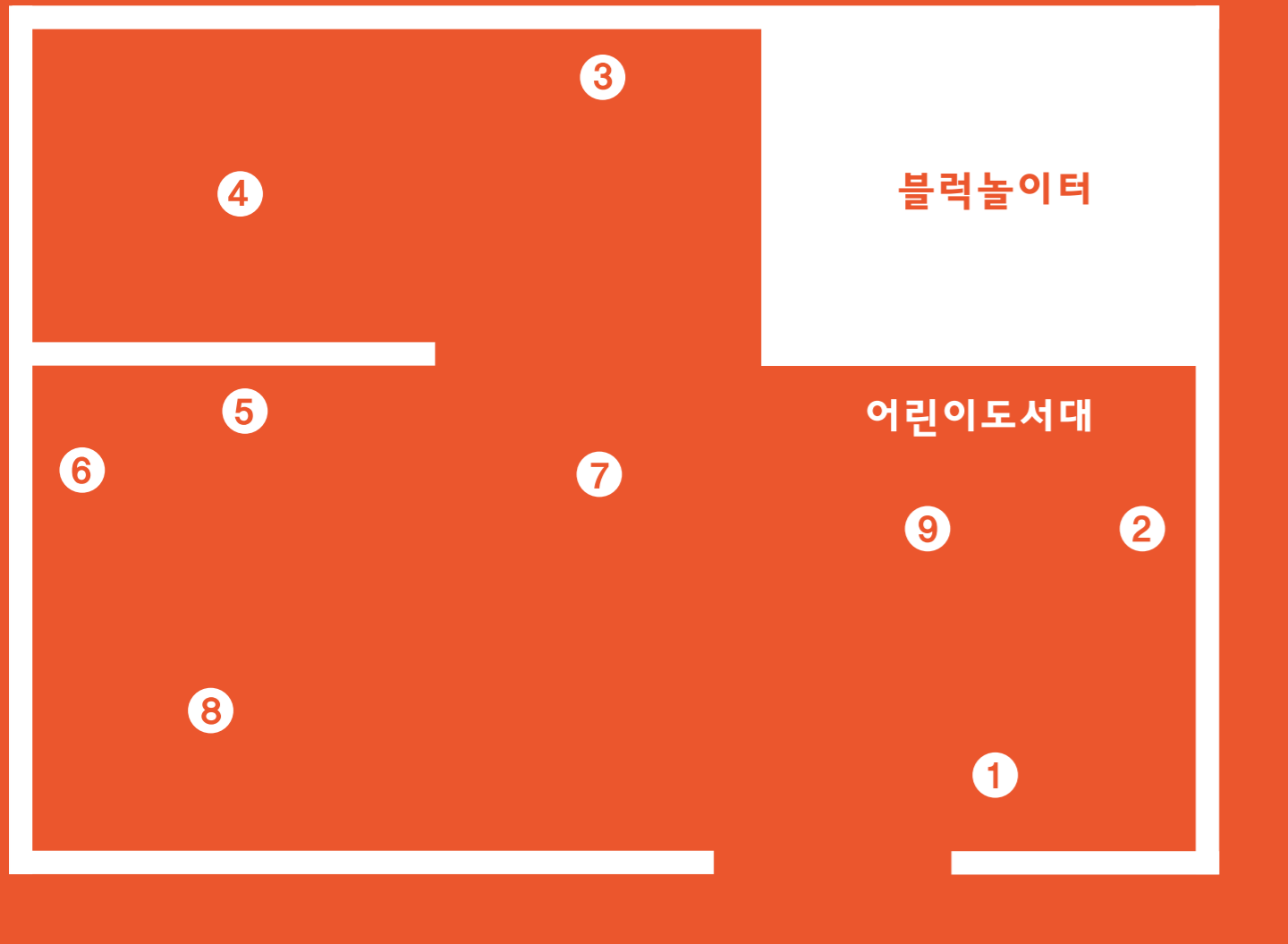


G1 고양이 발자국이다!

이곳은 어린이 여러분을 위한 전시장입니다.
마음껏 작품을 보고 재미있는 생각을 쓱쓱 키우는 곳입니다.
이제부터 재미있는 생각놀이를 시작해 볼까요?
이 전시장에 숨어있는 고양이들은 모두 몇 마리일까요?
숨은 고양이를 찾아 이름을 지어주세요.



*전시장에 설치된 작품들을 감상하면서 생각해봅시다.

① 윤석남, 〈어시장〉, 혼합매체, 가변크기, 2003

- 고래는 모두 몇마리인가요?
- 고래와 물고기의 이름을 지어볼까요?
- 고래들은 지금 어디로 가는 중일까요?

② 전용석, 〈어느 어부의 이야기〉, 종이에 아크릴, 90.9x72.7cm, 2011

- 그림 속에서 어부를 찾아보세요. 어부는 지금 어디에서 무엇을 하고 있나요?
- 그림에 대해 재미난 이야기를 지어보세요.
- 화가의 꿈 이야기를 들려 주세요.

③ 권종수, 박진완 〈ft-jg〉, 3D펜티컬러, 60x50cm, 2011

- 작품 속 깃털은 어떻게 보이나요?
- 어떻게 입체감이 살아 있도록 했을까요?

④ 문준용, 〈makurokuroske〉, 컴퓨터, 모니터, 135x82x48cm, 2011

- 손을 이용해 재미있는 그림자 모양을 만들어보세요. 작품 위에 그림자가 생기면 작은 친구들이 몰려듭니다.
- 이 작은 친구들은 어디에서 오는 것일까요?
- 작은 친구들을 자세히 살펴보세요. 작은 친구들은 어떤 모양인가요?

⑤ 박상희, 〈인천아트플랫폼〉, 캔버스 시트커팅에 아크릴 채색, 162x132cm, 2010

- 그림 속 시간은 몇 시일까요? 그림을 자세히 보세요. 어디를 그렸을까요?
- 우리가 있는 곳을 찾아보세요. 그림 속 어딘가에 고양이들이 살고 있을까요?
- 이 작품은 무엇으로 그린 것일까요?

⑥ 오상석, 〈올타리〉, 증강현실(AR) 싱글채널 비디오, 가변설치, 2011

- 모니터 속에 숨어 숨바꼭질을 하고 있는 동물들을 찾아보세요.
- 어떤 동물들이 숨어있나요?

⑦ 정기훈, 〈시상대〉, 설치, 120x60cm, 2011

- 시상대 위에 올라가보세요. 나는 이 시상대 위에서 몇 등이 되고 싶은가요?
- 3등, 2등, 1등을 상으로 받는다면 상품으로는 무엇이 좋을까요?

⑧ 정기훈, 〈대화의 기술〉, 설치, 250x150x90cm, 2011

- 이 작품에서는 우리주변의 물건들이 평소와는 다른 용도로 쓰였지요? 각각 어떤 용도의 물건들인지 이야기해보세요.
- 안에 들어가 친구들과 세상에서 가장 웃기는 이야기를 나누어보세요.

⑨ 광지영, 〈인천아트플랫폼〉, 세라믹, 100x100cm, 2011

- 도자기로 만든 아트플랫폼을 잘 살펴보고, 실제와 다른 점을 찾아 그림으로 그려보세요.

***숨은 고양이 전시장의 작품 감상을 재미있게 하셨나요?
어린이 여러분의 재미있는 생각도 쓱쓱 자랐지요?
무엇이 가장 재미있었나요?**

***숨은 고양이는 모두 찾아보았나요?
전시장에 숨어있는 고양이는 모두 몇마리인가요?
여러분이 지은 고양이 이름을 친구들과 공유해 보아요.**

*자, 이제부터 신나는 창작놀이터 G2로 가 볼까요?

1.건너편 숨은 고양이 전시장 유리창에 그림자만 있는 동물들은 누구일까요?

2.먼저 종이에 동물들의 이름을 적어보세요.
그리고 이 동물들의 공통점은 무엇인지 생각하면서 종이에 그림자가 아닌 실제 모습을 그려주세요.

3.이 동물들과 오랫동안 지구에 같이 살기 위해서 우리는 어떻게 해야할까요?
이제 이 동물들의 공통점이 무엇인지 알게 되었나요?

G2 내 마음 속 고래를 찾아보자!

이곳은 어린이 여러분을 위한 창작공간입니다. 여기엔 우리들의 상상력이 쓱쓱 자라날 수 있는 책상과 칠판, 그리고 철수와 영희의 열리는 책이 자리잡고 있습니다.
먼저, 준비된 재료를 가지고 마음껏 나만의 작품을 만들어보세요.
우리는 이곳에서 무엇이든 만들어 볼 수 있어요.
검은색 칠판과 종이집 겉면에 마음껏 신나게 낙서해 보세요.
철수와 영희의 열리는 책에서는 나만의 역사책을 만들어 보세요.



오석근
〈교과서_철수와 영희의 열리는 책〉,
교과서, 스티커, 가변크기, 2011